

REGULAMENTO GERAL

01. A experiência é para maiores de 18 anos; não será permitida a participação a menores de 18 anos.

02. O acesso à primeira localização não tem elevador, ou rampas para pessoas com mobilidade reduzida.

03. O grupo deve chegar 5 minutos antes da hora marcada no bilhete e produzir a documentação que comprove o acesso à experiência (email de confirmação da Ticketline e comprovativo de idade); apenas o número de participantes associados ao bilhete serão admitidos.

04. Haverá uma tolerância máxima de 10 minutos após a hora marcada no bilhete. A partir desse momento, o grupo não será admitido.

05. A não comparência ou a existência de alguma condição, enumerada neste Regulamento, que resulte na não admissão ou exclusão do Grupo, ou de algum indivíduo, não dá direito a reembolso. Qualquer tema relacionado com a bilheteira deve ser endereçado à Ticketline.

06. Todos os participantes devem entrar ao mesmo tempo. Os participantes que se atrasarem e chegarem após o resto do grupo ter entrado não serão admitidos.

07. Se estiverem sob a influência de álcool ou de drogas, ou se tentarem entrar por via ilegal ou fraudulenta, não serão admitidos.

08. Se algum elemento do grupo for agressivo ou abusivo, a experiência termina e o grupo deverá abandonar o recinto.

09. Os casacos, malas e objectos volumosos devem obrigatoriamente ser deixados no bengaleiro.

10. Os telemóveis devem ser desligados ou colocados em modo de voo.

11. O acesso a WC está disponível mas é limitado: está acessível nos primeiros 2 minutos após a hora de chegada, desde que a mesma tenha sido cumprida com rigor.

12. Não é permitido fumar dentro do recinto da segunda localização, ou consumir qualquer tipo de alimento/bebida/substância.

13. Não deve ser usada força no contacto ou manuseamento de adereços/objectos que façam parte do cenário; qualquer dano grave, causado de forma intencional ou com negligência grosseira, será cobrado para efeitos de reposição e a experiência termina, devendo o grupo abandonar de imediato o recinto.

14. Se algum elemento do grupo optar por sair a meio, a experiência termina para todo o grupo e todos terão de abandonar o recinto.

15. A organização não será responsável por qualquer ferimento, doença, morte, dano físico ou psicológico que resulte de alguma destas condições:

i) a culpa ser da(s) pessoa(s) afectada(s) ou de algum membro do grupo.

ii) a culpa ser de um terceiro, que não esteja associado a esta experiência.

iii) a culpa ser de um evento imprevisível ou circunstâncias e ambientes externos à organização, incluindo o percurso pedonal entre as duas localizações.

iv) a(s) pessoa(s) afectada(s) não terem seguido as condições definidas neste regulamento.

16. Em casos extremos de faltas imprevistas de algum membro do elenco, a organização poderá mesmo assim decidir não cancelar o espectáculo, substituindo algumas das cenas previstas no guião original.

17. Ao participarem desta experiência, aceitam ser contactados e autorizam que a fotografia recolhida durante o espectáculo seja disponibilizada "online", nas redes sociais Drambuie, sendo opcional a identificação pessoal (tag) da mesma. Decorrido 1 (um) ano após a data do espectáculo, os participantes poderão solicitar que as suas fotografias sejam removidas ou ocultadas.

18. Os dados recolhidos serão processados e armazenados informaticamente para efeitos de marketing pela PrimeDrinks. É garantido ao participante o direito ao acesso aos seus dados, respectiva rectificação e eliminação.